圍棋是什麼？

規則

圍棋採用黑白兩色棋子在方形棋盤上進行。職業圍棋賽採用 19x19 路棋盤；而較簡單的快棋則可使用較小的棋盤如 9x9 或 13x13。

- 棋局在空棋盤上開始。棋局的目的是在棋局結束時比對手控制更多的地域。
- 黑方先行，然後雙方交替將自己的棋子下在交叉點上。
- 棋子下到棋盤上以後就不能移動位置了，但被對手包圍吃掉的棋子會被提走。

結束對局

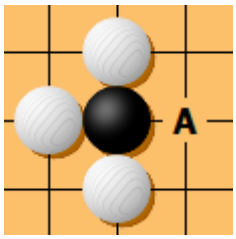
棋手可以在任何時候**放棄著手**。如果對局雙方都放棄著手棋局結束。雙方圍取的地域的點數為**目數**， 目數多的一方獲勝。

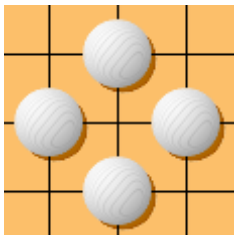
讓子與貼目

為了補償棋手實力的差距，實力較弱的棋手在棋局開始的時候可以獲得兩子或更多的**讓子**。分先對局由於黑方先行， 白方會獲得一定目數的補償， 稱爲**貼目**。為避免和棋，貼目的目數通常包括半目。

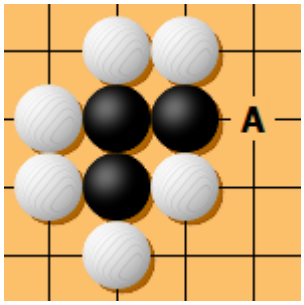
吃子

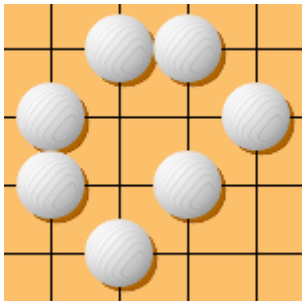
被完全包圍的棋子將被對手吃掉並從棋盤上移走。比如，白棋可以下在 A 位吃掉黑子。





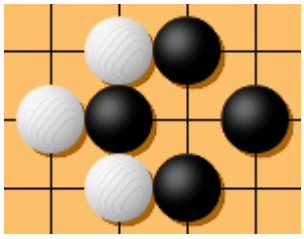
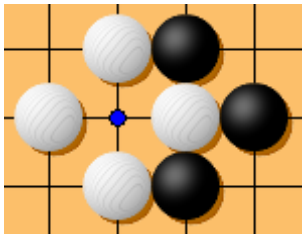
幾塊棋垂直或水平相連的棋子，可以作爲整體被吃掉。比如，白棋下在 A 位可以吃掉三枚黑子：





劫

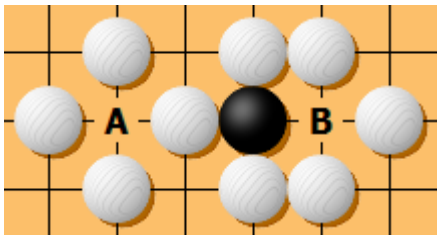
不能同型重復：**劫**的規則禁止對局雙方反復提劫而形成同型重復。

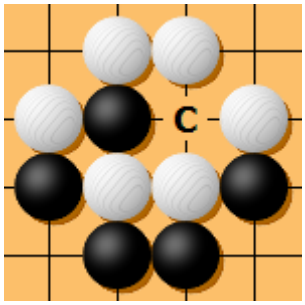
前面的例子，對手提劫後，你不能馬上提回來。但是你可以在棋盤其他地方下子后再提回。也就是說， 你可以找劫材， 對手應劫後你可以再把劫提回來。

自殺著手

自殺著手為禁入點，兩個示例：

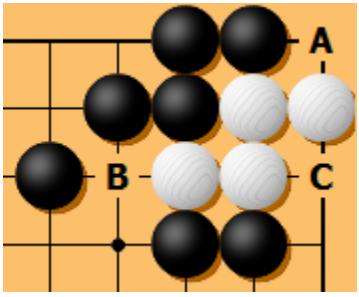


黑方 A 與 B 均為自殺著手：黑子將被完全包圍而被提掉。但是黑方可以下 C 位，這樣可以吃掉兩枚白子。

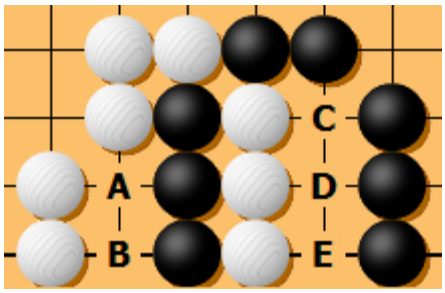


氣

氣是與一塊棋相鄰的交叉點。比如該白棋在 A、B 和 C 處有三口氣：



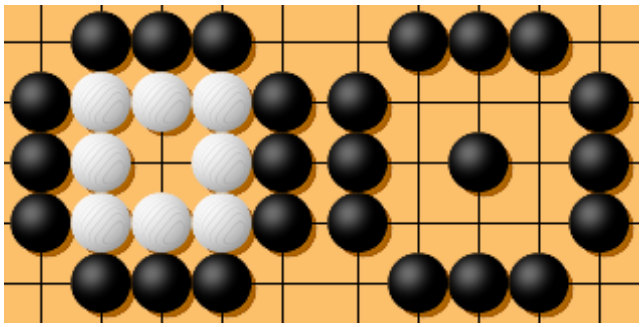
一塊棋沒有氣會被**提掉**。一塊棋只有一口氣稱爲**叫吃**。比對方多一口氣即可決出對殺的勝負。比如，下方兩塊棋為**殺氣**。白方可下在 A、B 吃掉三枚黑子，而黑方需要下在 C、D 與 E 處吃掉三枚白子。對殺白方獲勝。



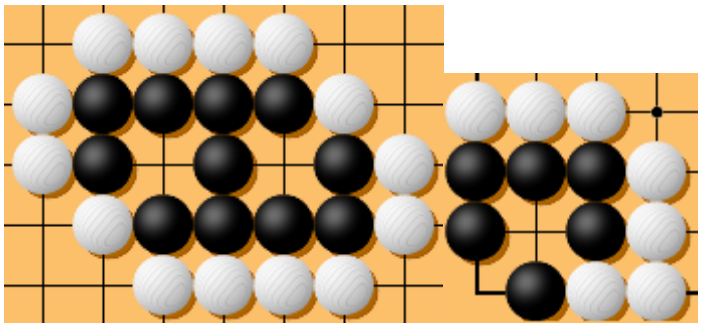
死活

眼是由一方棋子包圍的單個交叉點。除非下在此點能提掉對方棋子， 否則此點為禁入點。

一只眼被完全包圍會被吃掉：

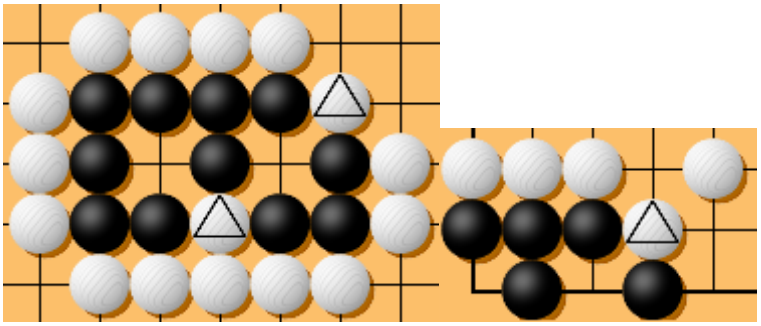


一塊棋有**兩個眼**，即使被完全包圍，也不會被吃掉。因爲對方不能在此兩眼中下子。這樣一塊棋為**活棋**。例如：

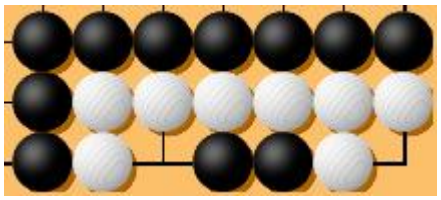


留心**假眼**，假眼被包圍會被吃掉：確保一只眼的幾只對角為己方棋子很重要。例如，下面兩圖中， 從標有三

角的棋子可以看出兩只假眼：



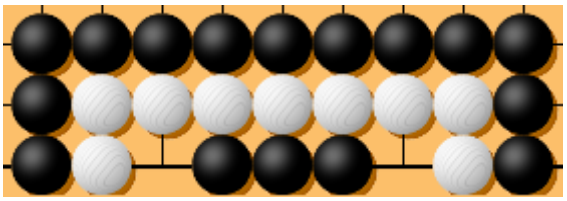
棋局結束時沒有兩只眼且被對方包圍的棋子為死棋，將被計算為對方的地域並不需要將其提掉。例如：此兩枚黑子為**死子**，棋局結束時將被計算為白方地域。



根據 SmartGo 所採用的 AGA 規則，無論白方是否提掉這些黑子，結果不變。

雙活

兩塊棋可以以**雙活**而存活， 當對局雙方都無法殺掉對方。例如：



任何一方在此處下子都會被對方吃掉，因此兩塊棋均為活棋。

計算結果

棋局結束時有兩種計算勝負的方法：

- **數子法**計算圍取的地域，即雙方佔領的交叉點的數目。
- **數目法**計算雙方圍取的目數，包括死子。

如果雙方手數相同，兩種計分方法結果相同。SmartGo 使用 AGA（美國圍棋協會）規則，調整放棄著手和讓子棋中雙方手數的不同以確保兩种計算方法結果相同。